

# Инструкция по обновлению MSVСфера 6.3 Сервер с помощью дистрибутива с включенным первым набором обновлений

1. Войдите в консоль с правами администратора.
2. Вставьте DVD-диск в устройство чтения оптических дисков.
3. Если автомонтирование выключено, то смонтируйте диск, выполнив команды:  
**mkdir /media/MSVSphere\_6.3\_Server**  
**mount /dev/cdrom /media/MSVSphere\_6.3\_Server**
4. Далее вы можете:
  - либо запустить с помощью специального скрипта автоматическую установку набора обновлений, перейдя в монтированный каталог и выполнив команды:  
**cd /media/MSVSphere\_6.3\_Server**  
**./update.sh**
  - либо произвести установку обновлений в ручном режиме, выполнив последовательность действий, описанную ниже.
5. Если проверочный GPG-ключ подписи не был импортирован в систему, то сделайте это, выполнив команду:  
**rpm --import /etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-MSVSphere**
6. Обновите openssl (это необходимо в любом случае, даже, если такое обновление ранее уже было сделано), выполнив следующие действия:
  - проверьте GPG-подпись и контрольные суммы находящихся в скачанном образе пакетов openssl и openssl-devel, выполнив для каждого команду:  
**rpm -K <файл rpm>**
  - удалите из обновляемой системы старые пакеты openssl, openssl-libs и openssl-devel, если они были установлены, выполнив команды:  
**rpm -e --nodeps openssl**  
**rpm -e --nodeps openssl-libs**  
**rpm -e --nodeps openssl-devel**
  - установите новые пакеты openssl и openssl-devel, выполнив команды:  
**cd /media/MSVSphere\_6.3\_Server/Packages**  
**rpm -i --nodeps openssl-1.\***  
**rpm -i --nodeps openssl-devel-1.\***

7. Включите репозиторий InstallCD и выключите репозиторий UpdatesCD, выполнив команды:

```
sed -i s/enabled=[0,1]/enabled=1/ /etc/yum.repos.d/install.repo
```

```
sed -i s/enabled=[0,1]/enabled=0/ /etc/yum.repos.d/updates_ex.repo
```

8. Перейдите в каталог с rpm-файлами `/media/MSVSphere_6.3_Server_Updates/updates` и запустите процесс обновления, выполнив команды:

```
cd /media/MSVSphere_6.3_Server/Packages
```

```
yum update *
```